**Вопрос 1** **Как получить доступ к структуре, которая хранит информацию про область отсечения на форме?**

e.FormRectangle

e.ClippingRectangle

e.RegionRectangle

e.ClipRectangle

**Ответ:** e.ClipRectangle

**Вопрос 2** **С помощью какого метода экземпляра класса Graphics можно изменить начало координат страницы в GDI+?**

TranslateTransform

ChangeStartCoords

CoordsTransform

ChangeCoords

**Ответ:** TranslateTransform

**Вопрос 3** **Какой обработчик событий должен использоваться для выполнения методов, необходимых для рисования линий и фигур?**

Update

Repaint

Paint

Refresh

**Ответ:** Paint

**Вопрос 4** **Какой объект используется для рисования линий или очерченных фигур, таких как прямоугольники или окружности?**

Brush

Draw

Line

Pen

**Ответ:** Pen

**Вопрос 5** **Какое событие возникает при выходе курсора из области управляющего элемента?**

DragEnter

DragDrop

DragLeave

**Ответ:** DragLeave

**Вопрос 6** **Метод RichTextBox, отменяющий последнее действие?**

Cancel()

Undo()

Redo()

**Ответ:** Undo()

**Вопрос 7** **Какой метод загружает файл RTF или стандартный текстовый файл в элемент управления RichTextBox?**

Open(String)

Load(String)

OpenFile(String)

SaveFile(String)

LoadFile(String)

**Ответ:** LoadFile(String)

**Вопрос 8** **Какую технологию для рисования графики использует .NET Framework?**

Graphics Development Methods (GDM+)

Graphics Device Interface (GDI+)

Control Device Interface (CDI+)

.NET CLR

**Ответ:** Graphics Device Interface (GDI+)

**Вопрос 9** **Какой из приведенных ниже вариантов представляет собой неправильное значение для свойства View элемента управления ListView?**

LargeIcon

Tree

Details

SmallIcon

**Ответ:** Tree

**Вопрос 10** **Какое значение необходимо задать свойству View элемента управления ListView, чтобы включить отображение содержимого в виде таблицы?**

LargeIcon

Details

Table

List

**Ответ:** Details

**Вопрос 11** **Для того, что бы строку списка ListView можно было выбирать в любом месте а не только в области первого столбца, следует установить свойство:**

FullRowSelect = true

RowSelect =full

FullRowSelect = Select

FullSelect = true

**Ответ:** FullRowSelect = true

**Вопрос 12** **Какой объект используется для создания заполненных фигур в GDI+?**

Pen

Line

Draw

Brush

**Ответ:** Brush

**Вопрос 13** **Какое возникает событие при выборе элемента ListView?**

ItemSelect

ItemSelectionChanged

ItemChanged

Selected

**Ответ:** ItemSelectionChanged

**Вопрос 14** **Как называется коллекция дочерних узлов в TreeNode?**

Nodes

TreeItems

Items

TreeNodes

**Ответ:** Nodes

**Вопрос 15** **Какое свойство содержит информацию о выбранном в данный момент узле элемента управления TreeView?**

ActiveNode

SelNode

SelectedNode

CurrentNode

**Ответ:** SelectedNode

**Вопрос 16** **Какой класс используется, когда необходимо залить геометрическую форму каким-либо узором в GDI+?**

TextureBrush

Brush

LinearGradientBrush

HatchBrush

**Ответ:** HatchBrush[[1]](#footnote-1)

**Вопрос 17** **Какой метод формы или элемента управления можно вызвать для создания графического объекта в методе, отличном от события Paint?**

CreateGraphics

Graphics

NewGraphics

Paint

**Ответ:** CreateGraphics

**Вопрос 18** **Какой класс предназначен для создании серии замкнутых линий, кривых, графических объектов?**

Graphics

Shapes

Line

GraphicsPath

**Ответ:** GraphicsPath

**Вопрос 19** **Какой метод предназначен для буксировки содержимого источника при использовании механизма Drag&Drop?**

StartDragDrop

DoDragDrop

DragDrop

StartDragNDrop

**Ответ:** DoDragDrop

**Вопрос 20** **Какое свойство должно иметь значение true у элемента-адресата Drag-and-Drop?**

Dropped

AllowDrag

AllowDrop

DragEnter

**Ответ:** AllowDrop

1. На самом деле – TextureBrush [↑](#footnote-ref-1)